|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Morphosis 작업일지 13주차 | | | |
| 작업 기간 | 18.09.11 – 18.09.27 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내역 | 신재욱  - 디버그용 와이어프레임 렌더링 방식을 수정하였습니다.  - 그동안 에셋을 추가로 수정하여 렌더링하고 있었는데 OOBB 체크 등을 위해서 모델의 import 방식을 바꾸고 그동안 계속 문제되었던 축 관련 문제를 해결하였습니다.  또한, OOBB 충돌체크를 위해 모델 FBX 파일을 읽어 Extents 값을 받아올 수 있도록 수정하였습니다.  - 기초적인 충돌검사를 위해 CMovingObject 클래스의 Update()를 고치고 추가적으로 함수들을 작성하였습니다.    <지형 충돌검사가 작동하는 모습>  - 유니티 레벨 에디터에서 텍스처를 받아 띄우는 작업을 진행중입니다.    <유니티에서의 모습> | | |
| 작업 예정 | 신재욱  - 애니메이션을 제가 진행해야 할 것 같아 고민중입니다. | | |
| 기타 | 신재욱  - 애니메이션을 제가 진행해야 할 것 같아 고민중입니다. | | |